

TURKIYE SUPER LIGI (TSL)

- Her ayin ilk gunu baslar ve her ayin son gununden 1 gun once sona erer. Ay 30 cekiyorsa, 29'unda, 31 cekiyorsa 30'unda son maclar oynanir.
- Aralik ve Ocak aylarinda tek bir lig oynanir.
- Oynanacak mac ayarlari:
 - Game length (Mac suresi): 3 min
 - Pitch (Saha): Random
 - Equal (Tum takimler esit): Off
 - Teams (Takimler): Orjinal 96/97 veritabanindan takimler (custom takimler dahil)
- Yeni oyuncu katilim sartlari:
 - Asagidaki sartlari saglayan oyuncular disinda butun yeni oyuncular T1L'den (Turkiye 1. Ligi) baslar ve T1L kurallarina gore basari durumuna gore TSL'ye cikabilir.
 - TSL oyuncusu olup en fazla 3 sezon ara vermis olan oyuncular, tekrar TSL'den katilabilir. 3 sezondan fazla ara verdiyse asagidaki sarti saglamiyorsa T1L'den baslar.
 - 1500 ustü SRN puani olan oyuncular dogrudan TSL'ye kabul edilir.
- Mac sirasinda kopma olursa:
 - Eger baglanti koparsa veya desync hatasi olursa:
 - Ilk yarida olursa: Yeni bir mac acilir, bozulan macta skor neyse oradan devam edilir (kendi kalenize gol atip skoru hemen kaldigi yere getirebilirsiniz).
 - Ikinci yarida olursa: Sadece tek yari oynanir. Bozulan mactaki skor neyse oradan devam edilir (kendi kalenize gol atip skoru hemen kaldigi yere getirebilirsiniz).
- Bir oyuncu ESC ile mazeretsiz oyundan cikarsa 5-0 hukmen maglup sayilir.
- TSL'de ilk 2 takim bir sonraki sezon CL'ye (Sampiyon Ligi), 3. takim ISSF'ye (UEFA Kupasi) katilir.
- TSL'den son 2 takim T1L'ye duser.
- TSL'de her takim birbiriyle 2 mac yapar. Aralik-Ocak doneminde ise 4 mac yapar. Ev sahibi oyuncu custom taktik veya standart taktik secimini yapar. Eger ev sahibi custom taktik secerse diger oyuncu da taktik secebilir. Ama ev sahibi oyuncu standart taktik secerse, diger oyuncu custom taktik secemez. Ev sahibi oyuncu H, deplasmandaki oyuncu A ile oyun lobisinde belirtilmistir. oyuncular kendi aralarinda anlasirsa dort maci da standart taktikle veya dort maci da custom taktikle veya farkli bir kombinasyonla oynayabilirler.

- Oyuncuların ilk 10 günde en az 8 macını tamamlamış olması gerekiyor. Eğer bir oyuncu ilk 10 günde 8 macını tamamlayamayacaksa admin'e mazeretini (seyahat, hastalık, vb.) yazarsa bu kural uygulanmayabilir. Herhangi bir iletişimde bulunmazsa veya geçerli bir mazereti olmazsa ligiden çıkarılıp bir alt lige düşürülür.
- Bir oyuncu eğer lig maçlarının tamamını oynamazsa ve oynamış olduğu maçlar kumeye düşme, üst lige çıkma, Avrupa kupaları katılımı gibi önemli durumları etkiliyorsa o sezon oynadığı maçlar silinebilir.
- Ligdeki skorlarınıza göre sistem tarafından hesaplanmış SRN puanları verilir ve bu puanlar ay sonunda hesabinıza işlenir. Ayrıca, 1., 2. ve 3. madalya alır ve bu madalyalar SensibleSoccer.de'deki profilinize işlenir.

TURKIYE 1. LIGI (T1L)

- Her ayın ilk günü başlar ve her ayın son gününden 1 gün önce sona erer. Ay 30 çekiyorsa, 29'unda, 31 çekiyorsa 30'unda son maçlar oynanır.
- Aralık ve Ocak aylarında tek bir lig oynanır.
- Oynanacak maç ayarları:
 - Game length (Maç süresi): 3 min
 - Pitch (Saha): Random
 - Equal (Tüm takımlar eşit): Off
 - Teams (Takımlar): Orjinal 96/97 veritabanından takımlar (custom takımlar dahil)
- Maç sırasında kopma olursa:
 - Eğer bağlantı koparsa veya desync hatası olursa:
 - İlk yarıda olursa: Yeni bir maç açılır, bozulan maçta skor neyse oradan devam edilir (kendi kalenize gol atıp skoru hemen kaldığı yere getirebilirsiniz).
 - İkinci yarıda olursa: Sadece tek yarı oynanır. Bozulan maçıdaki skor neyse oradan devam edilir (kendi kalenize gol atıp skoru hemen kaldığı yere getirebilirsiniz).
- Bir oyuncu ESC ile mazeretsiz oyundan çıkarsa 5-0 hükmen mağlup sayılır.
- T1L'den ilk 2 takım TSL'ye çıkar.
- T1L'de her takım birbiriyle 4 maç yapar. Bu maçlardan iki tanesi standart taktik, iki tanesi custom taktikle oynanabilir. Eğer oyuncular kendi aralarında anlaşırsa dört maci da standart taktikle veya dört maci da custom taktikle ya da başka bir kombinasyonla oynayabilirler.

- Oyuncuların ilk 10 günde en az 12 maçını tamamlamış olması gerekiyor. Eğer bir oyuncu ilk 10 günde 12 maçını tamamlayamayacaksa admin'e mazeretini (seyahat, hastalık, vb.) yazarsa bu kural uygulanmayabilir. Herhangi bir iletişimde bulunmazsa veya geçerli bir mazereti olmazsa ligiden çıkarılır.
- Bir oyuncu eğer lig maçlarının tamamını oynamazsa ve oynamış olduğu maçlar kumede, üst lige çıkma, Avrupa kupaları katılımı gibi önemli durumları etkiliyorsa o sezon oynadığı maçlar silinebilir.
- Ligdeki skorlarınıza göre sistem tarafından hesaplanmış SRN puanları verilir ve bu puanlar ay sonunda hesabinıza islenir. Ayrıca, 1., 2. ve 3. madalya alır ve bu madalyalar SensibleSoccer.de'deki profilinize islenir.

TURKIYE KUPASI (TR-CUP)

- Her ayın ilk günü başlar ve her ayın son gününden 1 gün önce sona erer. Ay 30 çekiyorsa, 29'unda, 31 çekiyorsa 30'unda son maçlar oynanır.
- Aralık ve Ocak aylarında tek bir kupa oynanır. '2 ay – tek kupa'ya özel olarak daha fazla maç yapılacak şekilde bir format değişikliği olabilir.
- Oynanacak maç ayarları:
 - Game length (Maç süresi): 3 min
 - Pitch (Saha): Random
 - Equal (Tüm takımlar eşit): Off
 - Teams (Takımlar): Orjinal 96/97 veritabanından takımlar (custom takımlar dahil)
- Maç sırasında kopma olursa:
 - Eğer bağlantı koparsa veya desync hatası olursa:
 - İlk yarıda olursa: Yeni bir maç açılır, bozulan maçta skor neyse oradan devam edilir (kendi kalenize gol atıp skoru hemen kaldığı yere getirebilirsiniz).
 - İkinci yarıda olursa: Sadece tek yarı oynanır. Bozulan maçtaki skor neyse oradan devam edilir (kendi kalenize gol atıp skoru hemen kaldığı yere getirebilirsiniz).
- Bir oyuncu ESC ile mazeretsiz oyundan çıkarsa 5-0 hükmen mağlup sayılır.
- Katılımcı sayısına göre eğer grup aşamalı oynanıyorsa grup aşaması maçları ayın 15'ine kadar bitirilir. Sonra eleme maçları başlar.
- Türkiye Kupası'ni alan takım bir sonraki sezon CWC'ye (Kupa Galipleri Kupası) katılır.

Eger TSL sampiyonu ve Turkiye Kupasi sampiyonu ayniyse bir sonraki sezon CWC'ye kupa finalisti katilir.

Eger TSL 2.si ayni zamanda Turkiye Kupasi'ni da alirsa bir sonraki sezon CWC'ye kupa finalisti katilir.

Eger TSL'nin 1.si ve 2.si Turkiye Kupasi'nda da final oynarsa bir sonraki sezon CWC'ye TSL 4.su katilir.

- Turkiye Kupasi'nda custom taktik serbesttir.

- Bir oyuncu eger kupa maclarinin tamamini oynamazsa ve oynamis oldugu maclar gruptan cikma gibi onemli durumlari etkiliyorsa o sezon oynadigi kupa maclari silinebilir.

- Kupadaki skorlariniza gore sistem tarafından hesaplanmis SRN puanlari verilir ve bu puanlar ay sonunda hesabiniza islenir. Ayrica, 1., 2. ve 3. madalya alir ve bu madalyalar SensibleSoccer.de'deki profilinize islenir.

TR BAM GUM LIGI (TRBG)

- Her ayin ilk gunu baslar ve her ayin son gununden 1 gun once sona erer. Ay 30 cekiyorsa, 29'unda, 31 cekiyorsa 30'unda son maclar oynanir.

- Aralik-Ocak doneminde 2 ayda tek sezon oynanir.

- Oynanacak mac ayarlari:

Game length (Mac suresi): 3 min

Pitch (Saha): Random

Equal (Tum takimler esit): Off

Teams (Takimler): LATEST (en guncel) veritabanindan o ayin konseptine uygun takimler

- Mac sirasinda kopma olursa:

Eger baglanti koparsa veya desync hatasi olursa:

Ilk yarida olursa: Yeni bir mac acilir, bozulan macta skor neyse oradan devam edilir (kendi kalenize gol atip skoru hemen kaldigi yere getirebilirsiniz).

Ikinci yarida olursa: Sadece tek yari oynanir. Bozulan mactaki skor neyse oradan devam edilir (kendi kalenize gol atip skoru hemen kaldigi yere getirebilirsiniz).

- Bir oyuncu ESC ile mazeretsiz oyundan cikarsa 5-0 hukmen maglup sayilir.

- Her takim birbiriyle 2 mac yapar.

- Custom taktik serbesttir.

- Takim secimi ay basindaki SRN puanina gore en dusuk SRN'liye en yuksek puanli takim verilerek yapilir. Takimlar dagitildiktan sonra oyuncular dilerlerse lige baslamadan kendi aralarinda takim degis tokusu yapabilirler veya kendilerine verilen takimi dagitilmamis bostaki takimlardan biriyle degistirebilirler. Boyle birsey yaparsaniz lutfen turnuva admin'ini de bilgilendirin ki takiminizi degistirsın.

- SRN puani verilmez ancak 1., 2. ve 3. madalya alır ve bu madalyalar SensibleSoccer.de'deki profilinize islenir.